МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой

Огнева М.В

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРАКТИКЕ

Студента 4 курса 441 группы факультета КНиИТ

Турченкова Павла Александровича

вид практики: преддипломная

кафедра: информатики и программирования

курс: 4

семестр: 8

продолжительность: 4 нед., с 30.04.2019 г. по 27.05.2019 г.

Руководитель практики:

Старший преподаватель кафедры ИиП \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Оглавление

[Введение 3](#_Toc528157741)

[Трёхслойная архитектура 4](#_Toc528157742)

[Слой клиента 4](#_Toc528157743)

[Слой бизнес логики 5](#_Toc528157744)

[Слой базы данных 8](#_Toc528157745)

[Ninject 10](#_Toc528157746)

[Сущность (Entity) 12](#_Toc528157747)

[Тестирование системы 14](#_Toc528157748)

[База данных 16](#_Toc528157749)

[ASP.NET 17](#_Toc528157750)

[Модель 19](#_Toc528157751)

[Представление 20](#_Toc528157752)

[Контроллер 22](#_Toc528157753)

[Заключение 25](#_Toc528157754)

[Список использованной литературы 26](#_Toc528157755)

# Введение

Целью практики является реализация программы для парсинга сайта на языках программирования Java, C# и Python, а также анализ приведённых реализаций. Для этого необходимо решить следующие задачи: отобрать библиотеки для парсинга, реализовать программы, используя библиотеки, сравнить реализации по скорости выполнения парсинга и дать оценку.

# Заключение

В ходе практики были изучены трёхслойная архитектура приложения, работа с базой данной и ASP.NET.

Трёхслойная архитектура показала себя как хорошая модель для проектирования приложения. Разделение слоёв помогает модернизировать, изменять или удалять код без влияния на другие слои приложения.

Приложение на ASP.NET более удобное, чем на трёхслойной архитектуре. Сама структура приложения более удобная и понятная для разработчика. Также присутствуют представления, которые облегчают разработку интерфейса для пользователя.

Помимо использования трёхслойной архитектуры и ASP.NET отдельно, их можно объединить. В таком случае получится трёхслойная архитектура, но в слое представления будет непосредственно MVC.

# Список использованной литературы

1. Многоуровневая архитектура [Электронный ресурс]. – URL: <https://metanit.com/sharp/mvc5/23.5.php> (дата обращения 20.10.2018).
2. Трёхслойная архитектура в C# .NET [Электронный ресурс]. – URL: <http://www.cyberguru.ru/microsoft-net/csharp-net/csharp-three-tier-architecture.html> (дата обращения 20.10.2018).
3. Трехуровневая клиент-серверная архитектура [Электронный ресурс]. – URL: <https://helpiks.org/6-83918.html> (дата обращения 20.10.2018).
4. IoC-контейнер Ninject [Электронный ресурс]. – URL: <https://metanit.com/sharp/mvc5/21.2.php> (дата обращения 20.10.2018).
5. Ninject [Электронный ресурс]. – URL: <http://www.ninject.org/> (дата обращения 20.10.2018).
6. Руководство по ASP.NET MVC 5 [Электронный ресурс]. – URL: <https://metanit.com/sharp/mvc5/> (дата обращения 20.10.2018).
7. ASP.NET [Электронный ресурс]. – URL: <https://www.asp.net/> (дата обращения 20.10.2018).
8. Отправка файлов в ASP.NET MVC 5 [Электронный ресурс]. – URL: <https://metanit.com/sharp/mvc5/3.6.php> (дата обращения 20.10.2018).
9. Атрибут enctype [Электронный ресурс]. – URL: <http://htmlbook.ru/html/form/enctype> (дата обращения 20.10.2018).
10. HTML-хелперы [Электронный ресурс]. – URL: <https://metanit.com/sharp/mvc5/4.5.php> (дата обращения 20.10.2018).
11. Github [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice> (дата обращения 20.10.2018).
12. Трёхслойная архитектура. Слой клиента [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward/Program.cs>
13. Трёхслойная архитектура. Слой бизнес логики [Электронный ресурс]. – URL: Логика для наград: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.BLL.Logic/AwardLogic.cs>;

Интерфейс для логики наград: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.BLL.Interface/IAwardLogic.cs>;

Логика для пользователей: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.BLL.Logic/UserLogic.cs>;

Интерфейс для логики пользователя: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.BLL.Interface/IUserLogic.cs>.

1. Трёхслойная архитектура. Слой базы данных [Электронный ресурс]. – URL: Объект доступа к данным наград:

<https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.DAL.DAO/AwardDao.cs>;

Интерфейс для объекта доступа к данным наград:

<https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.DAL.Interface/IAwardDao.cs>;

Объект доступа к данным пользователей:

<https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.DAL.DAO/UserDao.cs>;

Интерфейс для объекта доступа к данным пользователей:

<https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.DAL.Interface/IUserDao.cs>.

1. Трёхслойная архитектура. Ninject [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAward.Container/NinjectCommon.cs>.
2. Трёхслойная архитектура. Сущности [Электронный ресурс]. – URL: User: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/Entity/User.cs>.

Award: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/Entity/Award.cs>;

1. Трёхслойная архитектура. Тестирование [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/UserAwardTest/UnitTest1.cs>.
2. SQL-скрипт базы данных [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/blob/master/DB_ALL.sql>.
3. ASP.NET. Модели [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/tree/TryMVC/TryMVC>.
4. ASP.NET. Представления [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/tree/TryMVC/TryMVC/Views>.
5. ASP.NET. Контроллеры [Электронный ресурс]. – URL: <https://github.com/Galiks/EpamSummerPractice/tree/TryMVC/TryMVC/Controllers>.